



lo hacemos más fácil
te ayudamos a alcanzar tus metas

autoescuelas seguridad sanidad transportes náutica

Ci. Pablo Morillo 10 Tel.: 902118931
49013 Zamora Fax: 980536280

FORKLIFT SIMULATOR

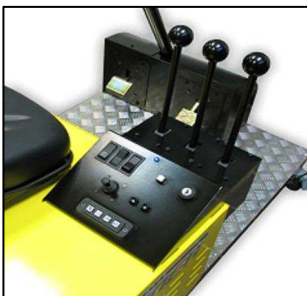
FL-TRAINER

DESCRIPCION DE LOS EJERCICIOS:

FL-TRAINER contiene 19 ejercicios distintos agrupados a su vez en 3 módulos diferentes (cada ejercicio contiene una pantalla de explicación previa que hace que el alumno no necesite la intervención de nadie más para manejar el simulador de forma independiente). Cada uno de ellos se puede realizar en condiciones de horario de mañana, tarde o noche, con niebla o con lluvia. La carretilla se puede seleccionar con 2 o 3 pedales.

Idiomas disponibles: español e inglés.

Módulo 1 - Conocimiento de Mandos



1º) Conocimiento de Mandos 1

En este ejercicio se inicia al usuario al conocimiento básico de mandos de control de la carretilla. Para ello se presenta en pantalla un gráfico con todas las referencias a los mandos de control en el cual se va iluminando o seleccionando cual es la función de cada uno de los mandos según el usuario los va manipulando e interaccionando con ellos.

2º) Conocimiento de Mandos 2

En este ejercicio se continúa con el aprendizaje de los mandos de control de la carretilla pidiendo al usuario que realice acciones concretas relacionadas con el conocimiento de los mandos. Por otro lado el usuario puede experimentar por primera vez cual es la respuesta de la máquina en relación a la interacción con los mandos de la misma.

3º) Conocimiento de Mandos 3

Este ejercicio concluye el aprendizaje del conocimiento de mandos de la carretilla requiriendo al usuario que realice las acciones que se le presentan pero con un tiempo límite en la respuesta. De esta forma se garantiza que el usuario es capaz de intuitiva y rápidamente interaccionar con toda la funcionalidad de la máquina de una forma precisa.

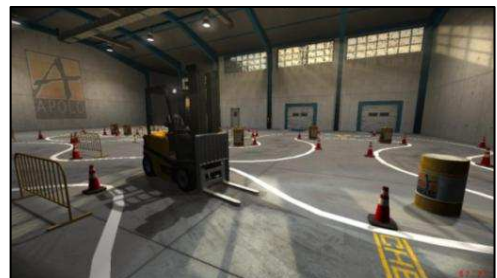
4º) Ejercicio libre de iniciación

En este ejercicio se deja al usuario libertad para manejar la carretilla libremente por el escenario sin ningún obstáculo para poner en práctica los conocimientos de mandos adquiridos en ejercicios anteriores y familiarizarse con el comportamiento antes de pasar a los siguientes módulos de ejercicios.

Módulo 2 - Prácticas de Circulación

1º) Ejercicio de Slalom 1

Este primer ejercicio de conducción de la carretilla propone al usuario la realización de un recorrido por todo el escenario en el que se debe conducir la carretilla por todo el recorrido marcado pasando por los puntos intermedios de control sin tirar ningún objeto ni por supuesto volcar la carretilla. Se controla que no se haya golpeado ningún objeto con la carretilla pudiendo continuarse el ejercicio en el caso de golpear algún objeto, aunque no se considerará el ejercicio como perfectamente realizado en este caso. De igual forma se controla que no se salga la carretilla del camino marcado. La primera mitad del recorrido debe realizarse marcha adelante y la segunda mitad marcha atrás.



2º) Ejercicio de Slalom 1 con puntos de control intermedios.

En este segundo ejercicio de conducción de la carretilla se propone al usuario la realización del mismo recorrido del ejercicio anterior pero esta vez se introduce el control de tiempo intermedio entre puntos de control. De esta forma se debe realizar el paso por los puntos intermedios de una forma lo suficientemente rápida para no agotar el tiempo establecido entre los mismos. Con este añadido se afianza no solo el dominio en el control de la conducción de la carretilla sino también la ejecución de una forma lo suficientemente rápida.

3º) Ejercicio de Slalom 2

Este ejercicio de conducción propone al usuario la realización de otro recorrido de conducción en las mismas condiciones de control y de ejecución pero esta vez con un circuito más complicado. El usuario deberá circular por un camino más complejo a la vez que ser capaz de pasar limpiamente entre estanterías estrechas y entre sinuosos caminos con obstáculos en el medio. La primera mitad del recorrido debe realizarse marcha adelante y la segunda mitad marcha atrás.

4º) Ejercicio de Slalom 2 con puntos de control intermedios.

Este ejercicio de conducción propone al usuario la realización del mismo recorrido que el ejercicio anterior pero de nuevo introduciendo el control de tiempo entre los puntos de control intermedios del recorrido. La correcta realización de este ejercicio indica un dominio avanzado sobre la conducción de la carretilla.



5º) Ejercicio de Slalom 3

Este ejercicio de conducción propone al usuario la realización de un recorrido especialmente diseñado para dominar la conducción de la carretilla en trazadas en forma circular, las cuales requieren un control total sobre la máquina. El usuario deberá realizar una primera parte del recorrido sin salirse ni tirar ningún objeto e inmediatamente después una segunda parte en el exterior en las mismas condiciones pero añadiendo además el control de tiempo entre los puntos intermedio del recorrido.

6º) Ejercicio de Slalom con carga en equilibrio

En este ejercicio de circulación se propone realizar un circuito en las mismas condiciones que ejercicios anteriores pero con la novedad de tener que llevar una carga en equilibrio colocada sin sujeción en las horquillas de la carretilla. De esta forma para superar el ejercicio se tendrá que realizar una conducción muy fina y precisa de la máquina para no golpear ningún objeto y además evitar que se caiga la carga en equilibrio.

7º) Ejercicio de prácticas de aparcamiento.

En este ejercicio se propone el aparcar correctamente la carretilla en los lugares indicados. Para ello se deberá aparcar la carretilla correctamente en todos ellos sin excepción, considerándose el ejercicio como incorrecto en el caso de que no se realice un estacionamiento adecuado en cualquiera de ellos.

Módulo 3 - Manejo de Cargas

1º) Movimiento de cargas 1

En este primer ejercicio de manejo de cargas se propone la recogida de 3 cargas en el suelo y su posterior transporte al otro lado de la nave para dejarlas colocadas en el suelo nuevamente en el lugar indicado. El camino entre el punto de origen y de destino de las cargas se encuentra a su vez determinado por un pequeño circuito que se debe realizar al transportar las cargas sin volcar ni golpear ningún objeto.

2º) Movimiento de cargas 2

Este ejercicio de manejo de cargas propone por un lado el tener que apilar 3 cargas recogidas desde el suelo una encima de otra en el orden y lugar establecido. Por otro lado se deberán colocar otros 3 pales de forma individual encima de sus respectivas estructuras formadas por 2 pales verticales apoyados en el suelo y por lo tanto de baja estabilidad, lo que requiere un manejo suave y preciso de la carretilla.

3º) Colocación de cargas 1

En este ejercicio de manejo de cargas se propone al usuario la colocación de cargas en 3 tipos de estanterías distintas, convencional, cantiléver y compacta "drive-in". A su vez las cargas a colocar son de distinta naturaleza para que de esta forma se adquiera experiencia tanto en el manejo de distintos tipo de cargas como en su colocación en distintos tipos de estanterías.

4º) Colocación de cargas en camión

Este ejercicio de manejo de cargas consiste en sacar las 3 cargas del camión y colocarlas en las marcas de fuera, una vez realizada esa tarea, hay que introducir otras 3 cargas dentro del camión. Es esencial para la correcta finalización del ejercicio el mover las cargas por orden (C1, C2, C3, etc.) gracias a este ejercicio se conseguirá soltura a la hora de maniobrar con cargas en espacios reducidos.



5º) Circuito de Movimiento de cargas fácil

Este ejercicio es un circuito simple en el que se van a practicar todo lo anteriormente enseñado, desde colocar cargas en distintos tipos de estanterías hasta hacer un recorrido sinuoso con carga. Gracias a este ejercicio se adquirirá soltura a la hora de manejar todo tipo de cargas en todo tipo de situaciones.

6º) Circuito de Movimiento de cargas complejo

Al igual que el ejercicio anterior, en este disponemos de un circuito para el manejo de cargas, pero más complejo. Se añade el movimiento con cargas en rampas y la dificultad a la hora de realizar los otros movimientos se ha aumentado para ofrecer a los alumnos un reto mayor.

7º) Ejercicio de manejo de cargas especiales.

En este ejercicio se propone al usuario el manejo de cargas especiales y de naturaleza peligrosa con el fin de poder experimentar su transporte mediante la carretilla de una forma libre de riesgos.

NOTA: Algunas de las cargas presentes en este ejercicio, no deben transportarse nunca en la vida real al ser cargas peligrosas y no correctamente preparadas para su transporte.

8º) Ejercicio libre II.

En este ejercicio se deja libertad total para conducir la carretilla por el escenario. También se encuentran por el escenario algunas cargas en el caso de que se desee recoger algún objeto para conducir con el.



SISTEMA DE REPETICIONES INTERACTIVAS: Toda la ejecución de cada ejercicio en el **FL-TRAINER**, queda grabada en el sistema para su posterior repetición. Pero esta repetición no es un video sino una repetición interactiva en tiempo real en la que el usuario puede visualizarla desde el punto de vista que desee, rebobinar hacia adelante o hacia atrás, pausar etc, todas las veces que desee. De igual forma, cada usuario puede almacenar su propio historial de repeticiones independiente simplemente insertando una memoria USB al simulador.

GENERACIÓN DE INFORMES Y SEGUIMIENTO: Al acabar cada ejercicio el **FL-TRAINER** genera una traza de la ejecución con un informe de los resultados de las acciones realizadas por del usuario en cada ejercicio. Del mismo modo que las repeticiones, estos informes se pueden almacenar de forma individual por cada usuario mediante el uso de una memoria USB externa.

Esta información es actual, pero Arisoft se reserva el derecho de variar los ejercicios y los vehículos sin previo aviso.